

Spiel- und Platzordnung Klintkamp Tennis-Club Wedel e.V



1. Pflichten

- 1.1. Tragen von angemessener Sportkleidung und Tennisschuhen auf dem Platz.
Sportliches Benehmen auf dem Platz.
- 1.2. **Platzpflege nach dem Spielen: Platz abziehen, Linien fegen, Platz wässern. Vor Spielbeginn Spielfläche wässern. Das Spielen auf trockenen Spielflächen ist nicht statthaft.**
Clubanlagen und Clubhaus schonend behandeln. Die Anlage darf nicht mit Fahrzeugen und Fahrrädern befahren werden; Ausnahmegenehmigung nur vom Vorstand.
Hunde auf der Tennisanlage sind an die Leine zu nehmen. Im Clubhaus keine Haustiere.
Clubraum und Umkleieräume nicht mit Tennisschuhen betreten.
Schuhe können in den Schuhfächern draußen und drinnen kurzfristig abgestellt werden.

2. Spielberechtigung

- 2.1. Spielberechtigt laut Platzordnung sind nur Clubmitglieder, die ihre Beitragsverpflichtungen erfüllt haben.
- 2.2. **Passive Mitglieder** dürfen in der Außensaison 5x spielen. Die Platzreservierung hat nur unter dem eigenen Mitgliedernamen über Book&Play zu erfolgen. Zusätzliches Mitspielen im Einzel und/oder Doppel durch Buchungen anderer Mitglieder ist nicht gestattet.
- 2.3. **Gastspieler** dürfen nur bei freien Plätzen und nur mit TCW-Clubmitgliedern spielen.
Für Gäste können nur aktive Clubmitglieder einen Platz buchen. In Book&Play ist der Mitgliedsname und der Gastspielname einzutragen, ggf. zusätzlich das Alter des Jugendlichen.
Die Gastspielgebühr beträgt pro Spielzeit von einer Stunde je 15 € für Erwachsene und 5 € für Jugendliche, sie wird vom Mitgliedskonto zeitversetzt abgebucht.
Mitglieder des TC Aue können gebührenfrei als Gäste mit TCW-Clubmitgliedern spielen.
- 2.4. Training mit Gästen nur mit Vorstandsgenehmigung.
- 2.5. **Schnupperkarten für Nichtmitglieder** kosten 50,00 € und gelten für 30 Tage.
Schnuppermitglieder buchen ebenfalls über Book & Play.
- 2.6. **Elternkarten:** Kinder, deren Eltern nicht im Club Mitglied sind, können 3 x kostenlos pro Jahr mit ihren Kindern in der Außensaison Tennis spielen. Die Buchung hat über Book&Play zu erfolgen.
Name des Kindes mit Zusatz Gast: Mama oder Papa.

3. Belegungssystem, Spieldauer und Anmeldung

- 3.1. **Spielzeit im Einzel 60 Minuten, im Doppel 60 Minuten**, drei Spieler auf dem Platz gelten als Einzel.
- 3.2. (Ausnahme bei Flutlichnutzung, siehe § 7).
Sonderregelung **Mini Court:** Eine Spielzeit beträgt im Einzel und Doppel 30 Minuten.
- 3.3. **Die Platzreservierungen müssen über Book&Play erfolgen.**
Wie die Registrierung funktioniert, zeigt ein kurzes Video auf unserer Homepage
<http://www.tennisclub-wedel.de/News/Mitgliederinformationen/>
Wichtig - sonst funktioniert es nicht: Unbedingt "Mitglied" anklicken und im weiteren Verlauf der Buchung Tag\Platz\Zeit den eigenen Nachnamen und der Mitspieler eintragen, damit später eine Zuordnung erfolgen kann. Unter "Einstellungen" bitte auch ein Häkchen setzen, so dass jede/r den Namen*) lesen kann.

*) Der Name des Mitglieds muss sichtbar sein. Wird der Platz nicht in Anspruch genommen, ist dieser sofort frei zu geben. Kann die Platzbuchung nicht in Anspruch genommen werden, hat das Mitglied die Buchung umgehend zu stornieren. Sonst gilt: Für einen Platz, der nach 5 Minuten der gebuchten Zeit nicht genutzt wird, verfällt die Buchung, so dass andere Nutzer das Recht haben, den Platz in Anspruch zu nehmen.
Spielende können nur abgelöst werden, wenn kein freier Platz zur Verfügung steht.
- 3.4. Die bisherigen TCW-Spielerkarten ab 01.04.2024 verlieren ihre Gültigkeit.
Hallenzutritt ab 01.10.2024 nur über den eigenen QR-Code bei Book & Play (App öffnen + Meine Daten wählen, dann QR-Code anzeigen).
- 3.5. Die Reservierungen der Plätze in der Außensaison sind für Mitglieder kostenlos.
- 3.6. In der Hallensaison gelten die jeweiligen Gebühren der Hallensaison. Der Betrag wird später vom hinterlegten
- 3.7. Konto abgebucht. Die Preise für Hallenbelegungen findet man als Aushang in der Halle oder der Homepage.

4. Regelung für Turniere, Punkt- und Freundschaftsspiele sowie Forderungsspiele

- 4.1. **PUNKTSPIELE 6er-Mannschaften:** Reservieren von 3 Plätzen. Bei freien Plätzen können bis zu 3 weitere Plätze hinzugezogen werden.
Zwei 6er-Mannschaften: Reservieren von 2 x 3 Plätzen. Keine weiteren Plätze.
Drei 6er-Mannschaften: Reservieren von 3 x 3 Plätzen. Keine freien Plätze

Spiel- und Platzordnung Klinkamp

Tennis-Club Wedel e.V



4er-Mannschaften: Reservieren von 4 Plätzen

Zwei 4er-Mannschaften: Reservieren von 2 x 2 Plätzen. Keine weiteren Plätze.

- 4.2. **TURNIERE** werden vom Vorstand bekanntgegeben, und die benötigten Plätze für das allgemeine Spielen gesperrt.
- 4.3. **FREUNDSCHAFTSSPIELE** und die dazu benötigten Plätze müssen vom Vorstand genehmigt werden. Möglichst nur 3 Plätze.
- 4.4. Teilnehmer:innen an Medenspielen, Turnieren, Training und Freundschaftsspielen dürfen, während ihr Medenspiel / Turnier / Training / Freundschaftsspiel läuft, keine zusätzlichen Plätze belegen, wenn dadurch Nichtteilnehmer am Spielen gehindert werden.

5. Training

- 5.1. Trainingsplätze: 5, 6, 7, 8 und 9. Training ist nur mit den vom Vorstand benannten Trainern bzw. Übungsleitern gestattet. Genehmigte Trainings- und Trainerzeiten sowie „wer trainiert wen“ sind am ausgehängten Trainingsplan zu ersehen. Trainingspläne werden nach Notwendigkeit aktualisiert. Zusätzliche Trainingszeiten sind mit dem Vorstand abzustimmen.
Beginn und Ende der Trainingszeiten sind dann vom Trainer mit dem Schild TRAINING in der Belegungstafel einzustecken. Bei Nutzung von Book&Play über die APP zu buchen.
- 5.2. Nicht belegte Trainingsplätze sind für den allgemeinen Spielbetrieb freigegeben.
- 5.3. Trainerstunden sind nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Vorstands gestattet.
- 5.4. Mitglieder von Mannschaften haben während des für sie angesetzten Trainings nur auf dem für sie reservierten Platz volles Spielrecht (siehe § 4.4.)
- 5.6. Bei Turnieren und Punktspielen sind Einschränkungen des Trainingsbetriebs möglich. Hierüber entscheidet der Vorstand im Einzelfall.
- 5.7. Bei Privattraining mit TCW-Clubtrainern außerhalb der festgelegten Trainingszeiten haben - wie bei freiem Spiel- Buchungen über Book&Play zu erfolgen. (siehe 3.1. bis 3.4.)

6. Spielrechte Erwachsene und Jugendliche

Auf allen Plätzen sind Jugendliche und Erwachsene gleichberechtigt.

7. Flutlichtnutzung Platz 5 + 6

Die Flutlichtanlage beleuchtet beide Plätze, eine Trennung ist technisch nicht möglich (der Münzautomat nimmt nur 1 €-Münzen). Bei nicht ausreichendem Tageslicht kann im Rahmen der Platz- und Spielordnung die Flutlichtanlage nach folgenden Regeln genutzt werden:

- 7.1. Anmeldung erfolgt gemäß § 3 der Platz- und Spielordnung. Die Spieldauer (unabhängig von der Anzahl der Spieler) beträgt bei Flutlichtnutzung 60 Minuten einschließlich der Lichtanlaufzeit.
- 7.2. Das Licht wird über den Münzautomaten (neben dem Infobrett bei den Umkleidekabinen) angeschaltet bzw. gesteuert. Die erforderliche Lichtleistung ist nach ca. 5 Minuten erreicht. Das Licht erlischt nach 60 Minuten automatisch.
- 7.3. Der Stundensatz für das Flutlicht beträgt 2 €.
- 7.4. Für die Nutzung bei Turnier- und Punktspielen gelten Sonderregeln. Diese sind jeweils mit dem Vorstand abzustimmen.

8. Ballmaschine

Die Ballmaschine kann von Gruppen (mindestens 4 Teilnehmer) auf Platz 8 und 9 genutzt werden. Eine Anwendungsvorführung durch einen Trainer ist vorher erforderlich.

9. Sonstiges

Der Vorstand appelliert außerdem an den guten Willen der Mitglieder, folgende Punkte zu berücksichtigen:

- 9.1. Am Abend möglichst denjenigen Spielern verstärkt Spielgelegenheiten zu gewähren, die aus beruflichen Gründen am Tage verhindert sind.
- 9.2. Spieler, die schon längere Zeit gespielt haben, sollten Spielern, die neu auf die Anlage kommen, vorrangig Gelegenheit zum Spielen geben.
- 9.3. Mannschafts- und Turnierspieler, die am gleichen Tag ein Punktspiel / Turnierspiel oder Training hatten oder haben werden, sollten neue Spieler vorrangig spielen lassen.

10. Unwetter

Bei Gewitter sind die Plätze unverzüglich zu räumen.

11. Strafen

Mitglieder, die gegen diese Ordnung verstoßen, können satzungsgemäß mit Verweisen und Platzverboten bestraft werden.